



# INFORME DE EVALUACIÓN

CANDIDATO NÚMERO 3

Laura Casado Flores  
Diego Hernández Jiménez  
Silvia Hernández Zurera  
Laura Jordán Algaba  
Grupo 320



# INFORME DE EVALUACIÓN

CANDIDATO NÚMERO 3

## INTRODUCCIÓN

Google siempre se ha considerado una de las empresas tecnológicas más revolucionarias e innovadoras. Pero nuestro éxito siempre ha dependido del capital humano. Esta es la razón por la que en Google nos preocupamos de garantizar el mejor ajuste del empleado al puesto de trabajo, según sus facultades, intereses y metas profesionales. El departamento de recursos humanos cuenta con un amplio equipo de expertos dedicados a esta labor.

Para el puesto de [ingeniero de UX de Android](#), se busca a gente emprendedora, con curiosidad para explorar nuevas realidades y la capacidad de trabajar en equipo para hacerla realidad. Las pruebas estandarizadas que se realizarán durante el proceso de selección garantizan que los resultados obtenidos de cada candidato sean fiables y válidos.

### CANDIDATO 3



**Nombre y Apellidos:** Nuria Martínez Soria

**Edad:** 25

**Nivel de estudios:** graduada en ingeniería informática en la Universidad Complutense de Madrid.

- Máster en diseño de aplicaciones





## DESCRIPCIÓN DE CONSTRUCTOS

### **INTELIGENCIA**

La inteligencia es una capacidad mental muy general que implica una aptitud para razonar, planificar resolver problemas, pensar de modo abstracto, comprender ideas complejas y aprender con rapidez. Se ha demostrado que es el factor que mejor predice el rendimiento laboral, más aún en puestos de trabajo que requieren realizar tareas complejas.

El ingeniero UX es una persona que diariamente debe enfrentarse a multitud de tareas y debe resolverlas eficazmente. Desde cuestiones de diseño gráfico a situaciones que requieran el empleo de un lenguaje específico de programación. Debe comprender la riqueza de ambos mundos y saber sintetizar estos conocimientos en un producto único. Además, al tener siempre la mirada en la experiencia del usuario debe poder anticipar problemas y nuevas necesidades que puedan surgir. Por otra parte, la UX es un campo emergente que se está actualizando continuamente, por lo que el candidato debe ser una persona con facilidad para el aprendizaje.

### **RESPONSABILIDAD**

Este rasgo refleja la capacidad de organización, la persistencia y el orden. Las personas altamente responsables poseen una gran habilidad para empezar tareas y llevarlas a cabo a pesar de las posibles distracciones. Se asocia con la disciplina y el autocontrol. Es, junto a la inteligencia, uno de los factores que mejor explican el rendimiento laboral.

El futuro ingeniero UX se verá inmerso en varios proyectos simultáneamente, esencialmente del área de desarrollo de aplicaciones de Android. Por tanto, debe ser capaz de saber gestionar el tiempo y los exigentes plazos de entrega. Por otro lado, debe mostrar un firme compromiso con su trabajo, así como cumplir con los horarios y evitar el absentismo.





## CREATIVIDAD

Se puede definir como la capacidad de generar ideas o productos que sean nuevos y útiles. La inteligencia general es un requisito necesario para la creatividad, aunque no suficiente. Ciertos factores de personalidad están relacionados, como son:

- **Apertura a la experiencia:** la curiosidad asociada a las personas que puntúan alto en este rasgo puede ser determinante en esta capacidad, ya que es necesaria para ir más allá de lo establecido e innovar. Los usuarios siempre demandan novedad en las aplicaciones móviles y el ingeniero UX debe ser capaz de examinar ideas poco convencionales y mostrar flexibilidad para el cambio. Dada la naturaleza de su trabajo, es crucial el desarrollo del pensamiento imaginativo.
- **Extraversión:** la facilidad que presentan las personas que puntúan alto en este rasgo para expresar su opinión y la seguridad que presentan en sus intervenciones pueden facilitar la aparición de nuevas ideas. El puesto exige que, como miembro de un grupo de profesionales trabajando en equipo, el candidato sea capaz de expresar su opinión de forma asertiva y sentirse cómodo relacionándose con otras personas.

---

Por todo lo anterior, se considera que una alta puntuación en *inteligencia general (media-alta)*, un nivel elevado en *responsabilidad (alta)* y una alta *creatividad (media extraversión y media-alta apertura)*, serán las consideradas idóneas para el puesto “ingeniero de UX de Android.”





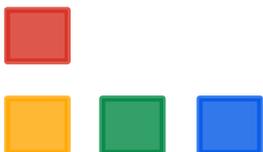
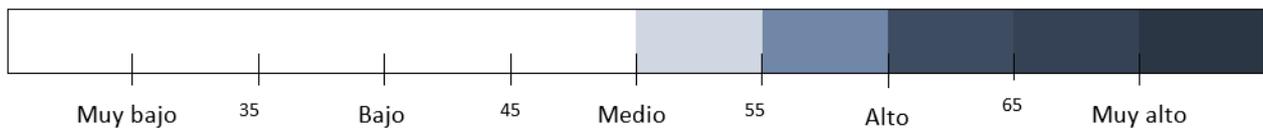
## INSTRUMENTOS DE MEDIDA

Para comprobar las hipótesis, aplicaremos dos tipos de pruebas estandarizadas: *Matrices progresivas de Raven* (Raven y Court, 2011) y el *NEO-PI-R* (Costa y McCrae, 2008). Todas las puntuaciones obtenidas se interpretan con una escala única de media 50 y desviación típica de 10. Para mayor claridad, se representan en una serie de rectas segmentadas en intervalos de puntuación. La recta tiene un mínimo de 25 y un máximo de 75. En cada una, la intensidad del color refleja el nivel de adecuación del intervalo a la puntuación considerada idónea.

### *Test de Matrices progresivas de Raven*

Para evaluar la **inteligencia general** se medirá el nivel de inteligencia fluida a través del test de *Matrices progresivas de Raven*. Este procedimiento ha sido escogido como medida de inteligencia ya que requiere menos tiempo de aplicación que otras pruebas que evalúan el mismo factor y, además, se ha demostrado que es el que más correlaciona con éste. Por tanto, la puntuación en inteligencia fluida representa el mejor indicador de inteligencia general. Las puntuaciones de inteligencia idóneas para el puesto son:

**INTELIGENCIA:** una puntuación 57 o superior

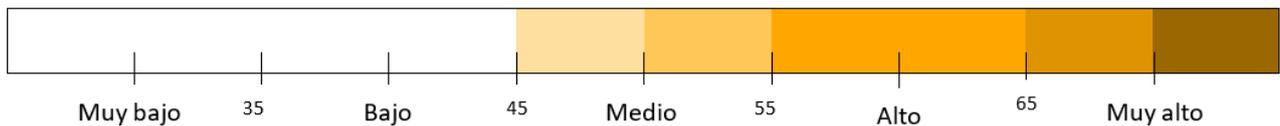




## Test NEO-PI-R

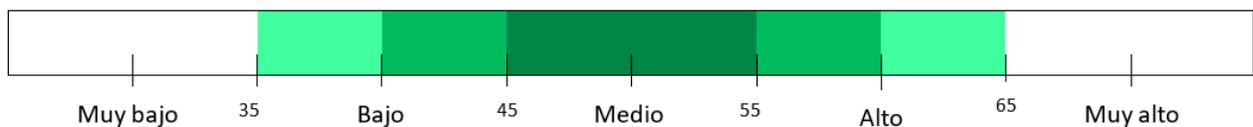
Para evaluar las tres variables de personalidad planteadas (**responsabilidad**, **extraversión** y **apertura a la experiencia**) emplearemos la prueba estandarizada *NEO-PI-R*. Este test ha sido escogido por su elevado valor predictivo en diversos contextos, así como por ser éstos los factores de personalidad más empleados en la literatura científica para medir rendimiento laboral. Las puntuaciones idóneas para el puesto son:

**RESPONSABILIDAD:** una puntuación de 56 o superior

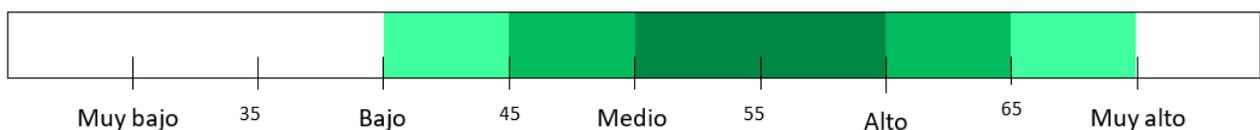


## CREATIVIDAD

- *Extraversión:* una puntuación entre 46 y 55



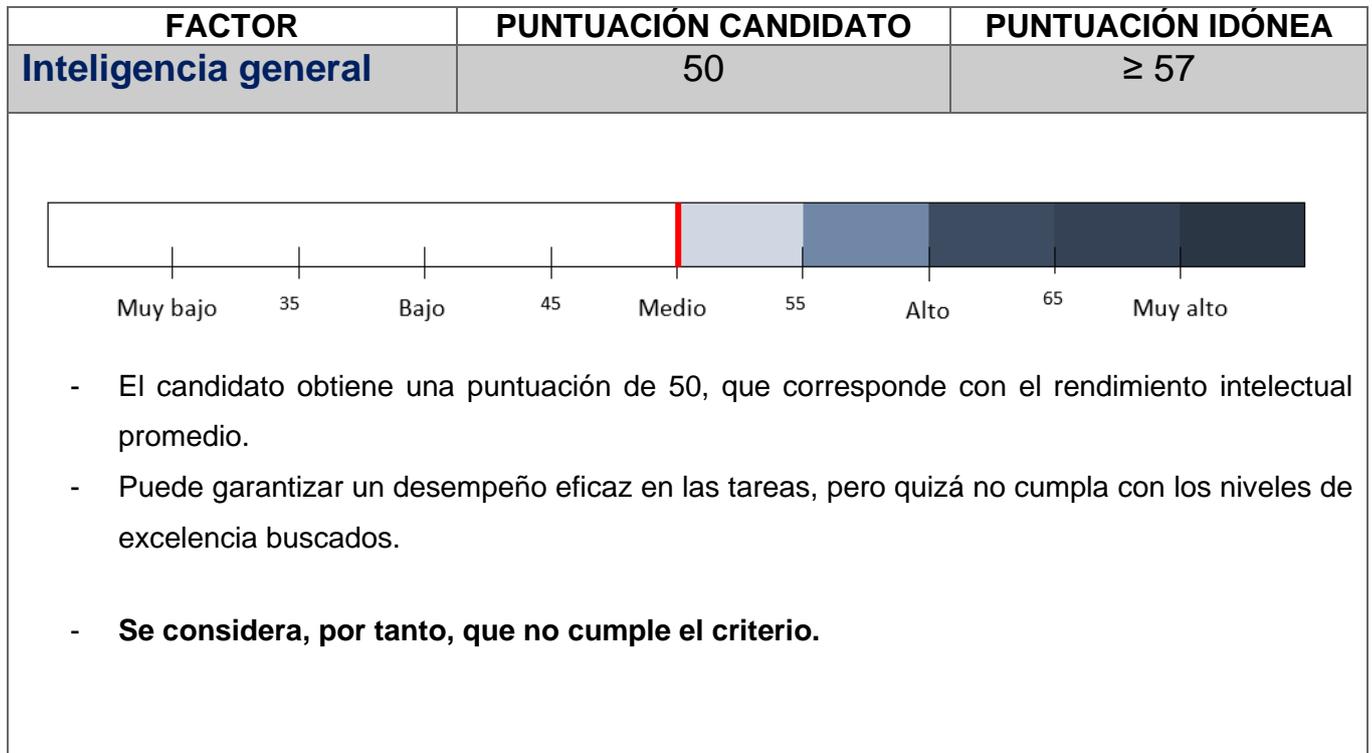
- *Apertura:* una puntuación entre 50 y 60



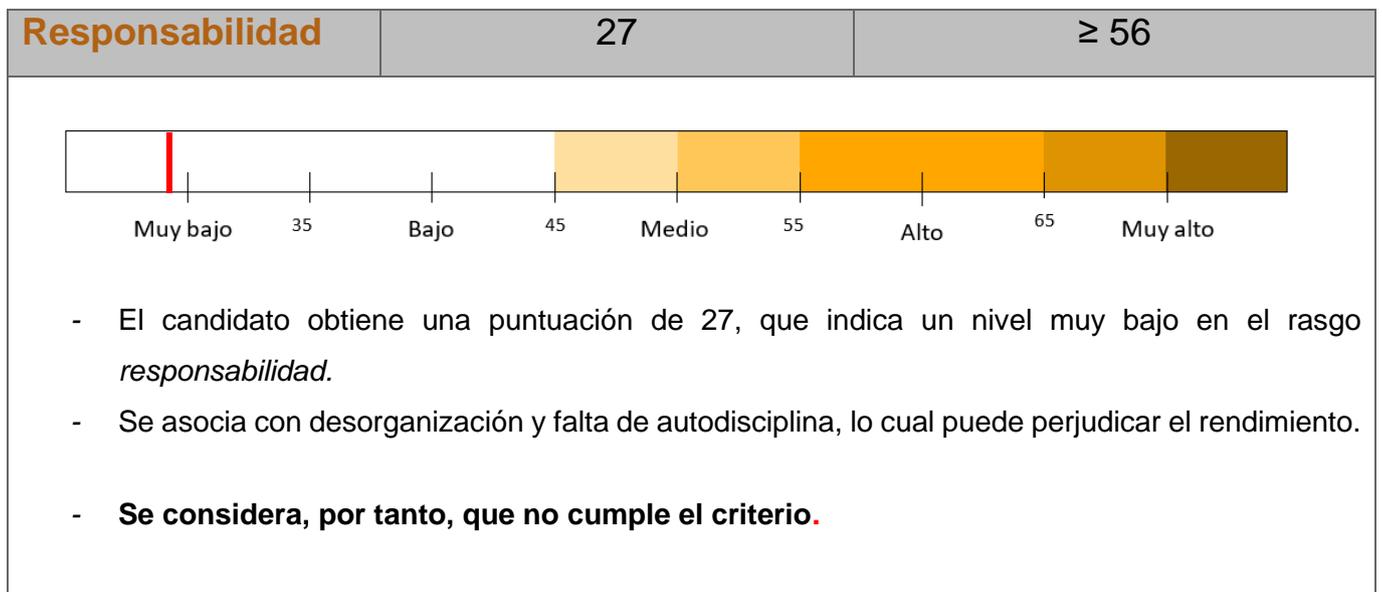


## RESULTADOS

### Test de matrices progresivas de Raven

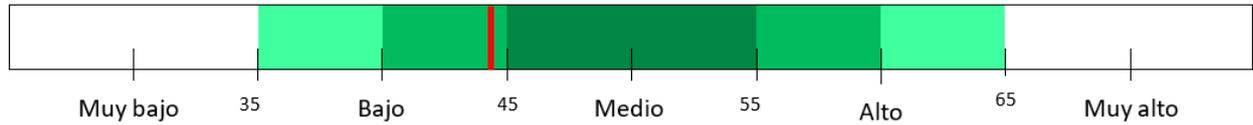


### Test NEO-PI-R

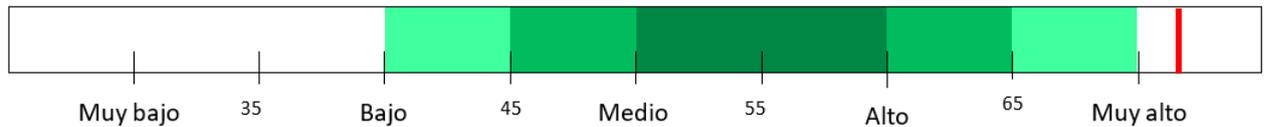




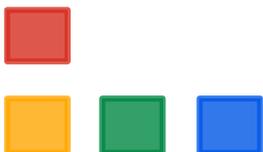
FACTOR	PUNTUACIÓN CANDIDATO	PUNTUACIÓN IDÓNEA
<b>Extraversión</b>	44	46-55



<b>Apertura</b>	73	50-60
-----------------	----	-------



- El candidato obtiene una puntuación en *extraversión* de 44 y de 73 en *apertura*.
- El nivel en *extraversión* cae ligeramente por debajo de lo establecido pero la diferencia puede no ser relevante.
- Presenta una puntuación en *apertura* que excede el nivel máximo propuesto. Se asocia con una gran facilidad para dejarse llevar por las ideas y la imaginación. Esto puede provocar un "desajuste" con la realidad que puede ser negativo al trabajar en proyectos de gran envergadura e impacto.
- **El candidato, por tanto, aunque presente gran predisposición para el pensamiento creativo, no cumple el criterio.**





# RESUMEN DEL PERFIL

Candidato 3

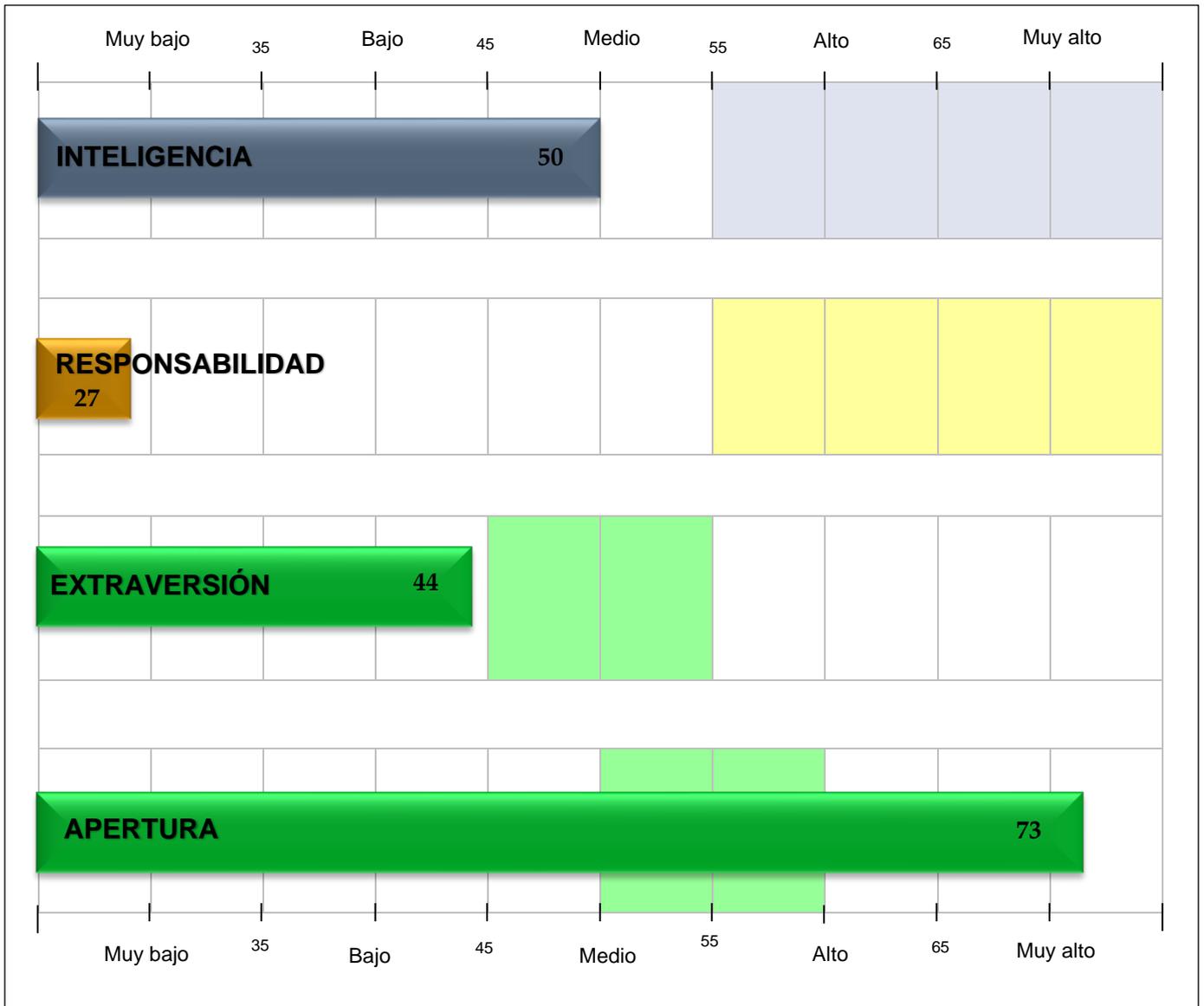


Tabla 1.- Las barras de color corresponden con la puntuación del sujeto en inteligencia, responsabilidad y creatividad, marcadas con azul, amarillo y verde, respectivamente. La zona del recuadro coloreada representa la puntuación ideal para cada rasgo.

## DECISIÓN

El candidato **no cumple** los requisitos expuestos, por lo que no se considera idóneo para el puesto de ingeniero de UX.

